

Przedszkole nr 1 „Bajkowy Świat” we Wronkach



Godziny	Przebieg
7 ³⁰ – 9 ¹⁵	<p>Zabawy w kąciakach zainteresowań, praca z zespołem dzieci lub indywidualna praca z dzieckiem zdolnym.</p> <p>Czynności porządkowe, ćwiczenia poranne, schodzenie się dzieci, czynności opiekuńcze, zabawy swobodne, tworzenie okazji do wymiany informacji, rozmowy indywidualne z dziećmi, dyskutowanie, zabawy ruchowe, kontakty z rodzicami.</p>
8 ¹⁵ – I zmiana 9 ⁰⁰ – II zmiana	<p>ŚNIADANIE</p> <p>Przygotowanie do śniadania, czynności higieniczne, czynności samoobsługowe, śniadanie – wpajanie zasad dobrego wychowania, wyrabianie nawyków higieniczno-kulturalnych.</p>
9 ¹⁵ - 10 ⁵⁰	<p>Zintegrowane zajęcia edukacyjne w oparciu o podstawę programową, zajęcia, zabawy edukacyjne, zajęcia dydaktyczne różnego typu realizowane według wybranego programu wychowania przedszkolnego;</p>
10 ⁵⁰ – 12 ³⁰	<p>zabawy i gry sportowe oraz ćwiczenia kształtujące postawę dziecka, zabawy organizowane i swobodne na placu przedszkolnym, spacer, wycieczki.</p>
11 ³⁰ – I zmiana 12 ⁰⁰ – II zmiana	<p>OBIAD</p> <p>zabiegi higieniczne po obiedzie</p>
12 ³⁰ – 14 ¹⁵	<p>Kwadrans z bajką, słuchanie muzyki, bajkoterapia, ćwiczenia relaksacyjne.</p> <p>Zabawy dowolne w sali lub na powietrzu, spacer, ćwiczenia utrwalające wiadomości z zajęć edukacyjnych, zajęcia wyrównawcze, wspieranie rozwoju dzieci poprzez: zabawy dydaktyczne, ćwiczenia mowy, artykulacyjne, oddechowe, itp., zabawy ruchowe, zabawy konstrukcyjne, zabawy rozwijające percepcję wzrokową, słuchową, zabawy kołowe, rysowanie.</p>
13 ³⁰ – I zmiana 14 ⁰⁰ – II zmiana	<p>PODWIECZOREK</p> <p>czynności porządkowe, higieniczne, zabiegi higieniczne po podwieczorku,</p>
14 ¹⁵ – 16 ³⁰	<p>Zabawy i gry dydaktyczne, stolikowe, ćwiczenia słownikowe, praca wyrównawcza, indywidualne, zabawy dowolne według zainteresowań, zajęcia w małych zespołach, prace porządkowe, tworzenie sytuacji rozwijających indywidualne zdolności i zainteresowania dzieci, rozmowy indywidualne, zabawy w ogrodzie przedszkolnym, rozchodzenie się dzieci.</p>